B = Begin

L = Lost

W = Won

Toestandsverzameling: { B, L, W }

Eindtoestanden: { L, W }

Begintoestand: [ B ]

sb = Stijn is Bevrijd

sd = Speler(s) dood

Invoerverzameling: { sb, sd }

Afbeelding met tekst, elektronica

Automatisch gegenereerde beschrijving